

Clubul Copiilor Petroșani

Hobby

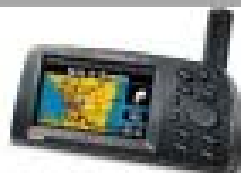
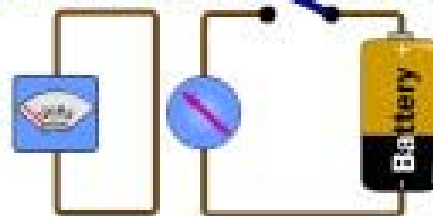
NOU : FOTO - DIGITAL



Disponibil pe site:

www.yo2kqk.kovacsfam.ro

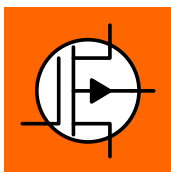
Nr. XX



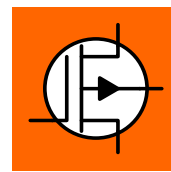
4 - 2008

REVISTA TRIMESTRIALĂ A CERCULUI
DE CONSTRUCȚII ELECTRONICE ȘI RADIOAMATORISM

Coordonator prof. Kovacs Imre - YO2LTF



Cuprins



- Concurs de robotica..... pag 3
- Robot – realizare practica pag 4
- Printul Vinh San - radioamator pag 7
- Microcontrolere part.I pag 9
- Adrese palate si cluburi pag 13
- Interviu cu Dumnezeu pag 14
- Copiii invata ce traiesc pag 15
- Ce este ...STROKE ? pag 16

Colectivul de redacție:

- Toth Erwin - clasa a XII-a
- Florescu Lucian -clasa a-VI-a
- Ursu Vlad
- Voiniciuc Constantin
- Roncea Marian - clasa a- XII-a

CONCURS DE ROBOTICA LA CLUBUL COPIILOR - ORSOVA

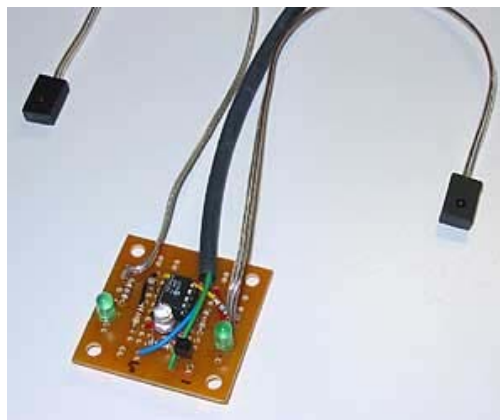
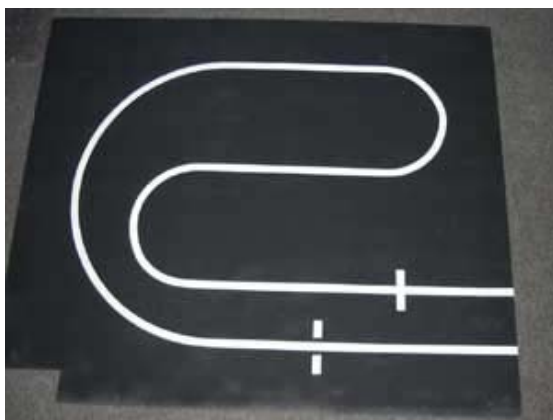
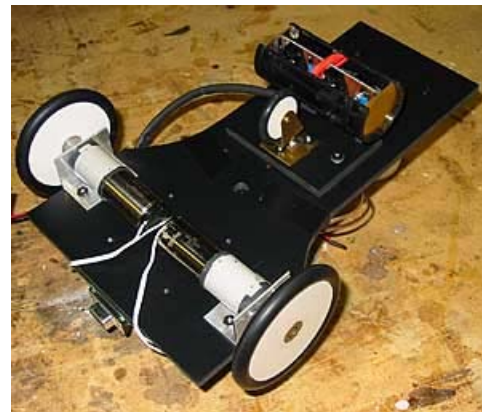
In perioada 31 octombrie – 3 noiembrie a avut loc la Clubul Copiilor Orsava un interesant concurs de robotica, la care au participat echipaje conduse de profesori de la multe palate si cluburi ale elevilor din tara...

Obiectivul concursului a fost acela de a testa abilitatea in construirea unui robot urmaritor de linie, de a nu iesi de pe acest contur si de a parcurge conturul cit mai repede...

Concursul este structurat pe doua categorii de virsta : gimnazial si liceal.

Robotul este rezultatul lucrului in echipa fiecare echipaj va prezenta proprioil robot.

Suprafata de concurs va consta dintr-un contur desenat pe o suprafata plana, ce va putea avea dimensiuni de 200cm X250cm, dar cu raze de curbura mai mare de 25cm.

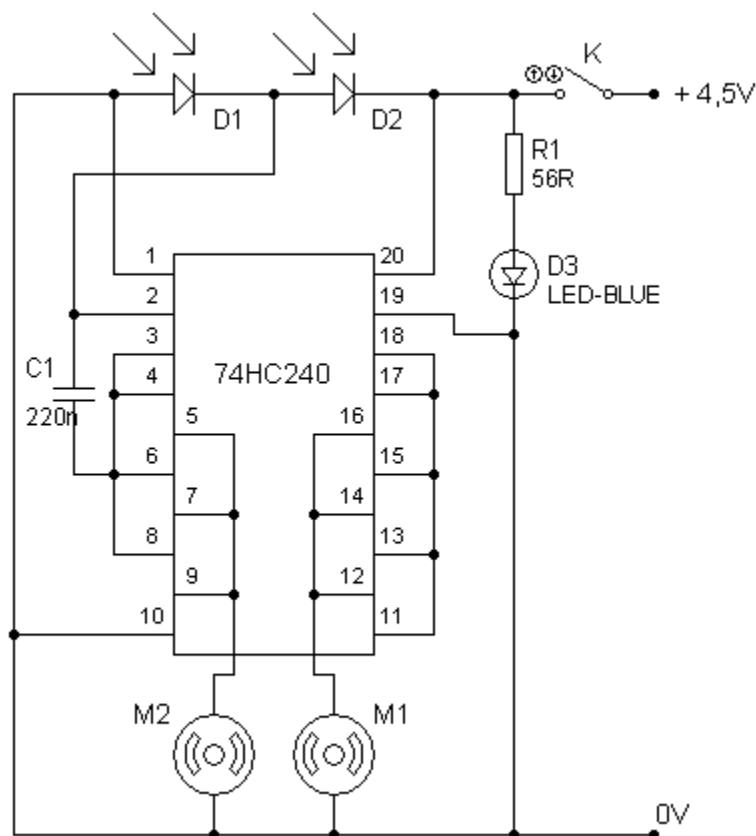


Se permite inainte de concurs acomodarea cu pista iar apoi vor fi doua treceri succesive. Robotul care nu va finaliza traseul sau va iesi de pe linie, de doua ori consecutiv, va fi descalificat.

Va fi declarat castigator robotul care va termina traseul in timpul cel mai scurt.

ROBOT CE SE DEPLASEAZĂ PE UN TRASEU PRESTABILIT

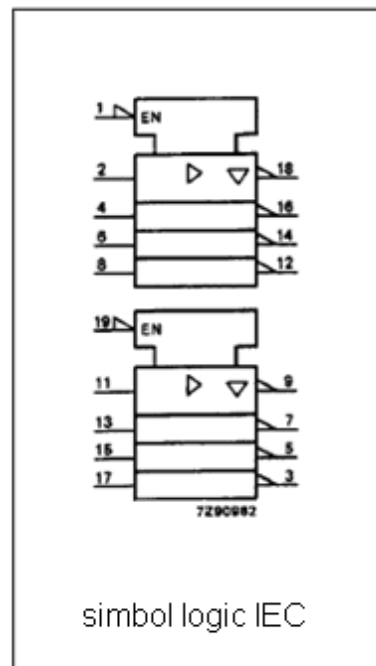
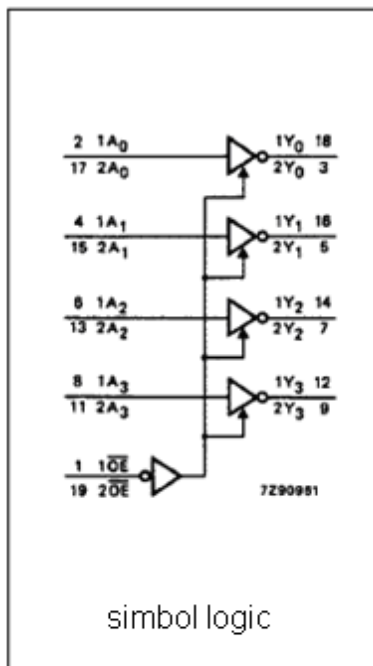
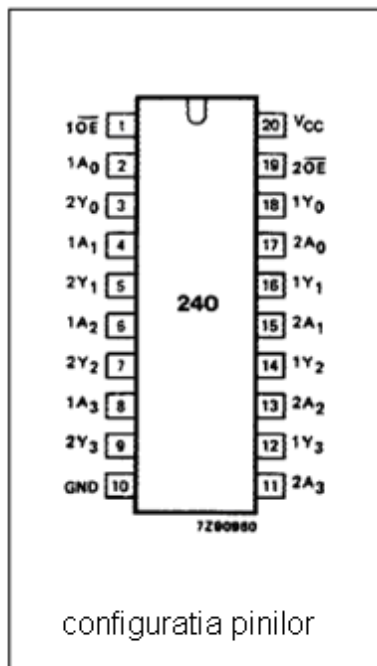
Schema electrică



Robotul se alimentează de la trei baterii de R6 de 1,5V legate în serie. Funcționarea este relativ simplă, în sensul că cele două motorașe se vor roti în funcție de curentul primit de pe ieșirile circuitului integrat 74HC240. Ieșirile în scurt asigură un curent de ieșire mai mare, astfel o ieșire va fi pe pinii 5, 7, 9, iar cealaltă pe pinii 16, 14, 12.

Fotodiodele D1 și D2 se cuplează pe intrările 1 și 2 ale CI. Fotodiodele D1 (dreapta) lucrează cu motorașul M1 (stânga), iar fotodiodele D2 (stânga), cu motorașul M2 (dreapta). Dacă D1 (dreapta) primește mai puțină lumină, adică este deasupra liniei negre, atunci M1 (stânga) se va roti mai repede decât M2 (dreapta) și va aduce robotul înapoi pe traseu. M1 și M2 sunt prinse de un suport sub un unghi de aproximativ 30° . Modificarea vitezei de deplasare se asigură prin modificarea unghiului de cabraj. LED-ul albastru asigură fluxul luminos pentru necesarul fotodiodelor, iar R1 limitează curentul prin LED.

Configurația pinilor și structura internă a circuitului integrat 74HC240



PIN DESCRIPTION

PIN NO.	SYMBOL	NAME AND FUNCTION
1	$\overline{1OE}$	output enable input (active LOW)
2, 4, 6, 8	1A ₀ to 1A ₃	data inputs
3, 5, 7, 9	2Y ₀ to 2Y ₃	bus outputs
10	GND	ground (0 V)
17, 15, 13, 11	2A ₀ to 2A ₃	data inputs
18, 16, 14, 12	1Y ₀ to 1Y ₃	bus outputs
19	$\overline{2OE}$	output enable input (active LOW)
20	V _{cc}	positive supply voltage

Motorul de curent continuu

Motorul de curent continuu a fost inventat în [1873](#) de Zénobe Gramme prin conectarea unui generator de curent continuu la un generator asemănător. Astfel, a putut observa că mașina se rotește, realizând conversia energiei electrice absorbite de la generator.

Motorul de curent continuu are pe stator polii magnetici și [bobinele](#) polare concentrate care creează câmpul magnetic de excitație. Pe axul motorului este

situat un **colector** ce schimbă sensul curentului prin înfășurarea rotorică astfel încât câmpul magnetic de excitație să exercite în permanență o forță față de rotor.

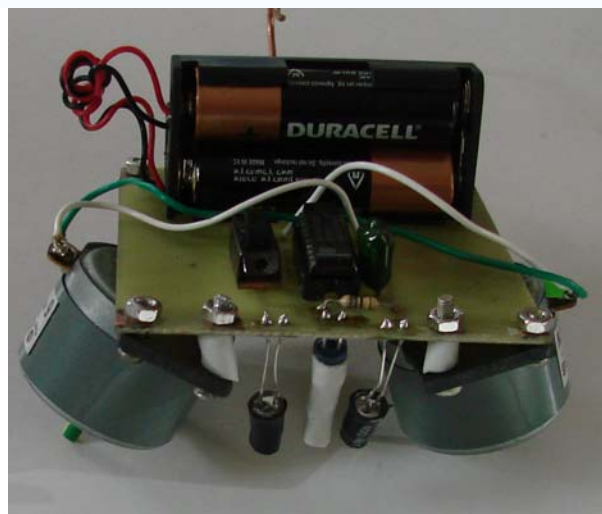
În funcție de modul de conectare a înfășurării de excitație motoarele de curent continuu pot fi clasificate în:

- motor cu excitație independentă - unde înfășurarea statorică și înfășurarea rotorică sunt conectate la două surse separate de tensiune
- motor cu excitație paralelă - unde înfășurarea statorică și înfășurarea rotorică sunt legate în paralel la aceeași sursă de tensiune
- motor cu excitație serie - unde înfășurarea statorică și înfășurarea rotorică sunt legate în serie
- motor cu excitație mixtă - unde înfășurarea statorică este divizată în două înfășurări, una conectată în paralel și una conectată în serie.

Înfășurarea rotorică parcursă de curent va avea una sau mai multe perechi de poli magnetici echivalenți. Rotorul se deplasează în câmpul magnetic de excitație până când polii rotorici se aliniază în dreptul polilor statorici opuși. În același moment, colectorul schimbă sensul curentului rotorici astfel încât polaritatea rotorului se inversează și rotorul va continua deplasarea până la următoarea aliniere a polilor magnetici.

Pentru acționări electrice de puteri mici și medii, sau pentru acționări ce nu necesită câmp magnetic de excitație variabil, în locul înfășurărilor statorice se folosesc magneți permanenți.

Turația motorului este proporțională cu tensiunea aplicată înfășurării rotorice și invers proporțională cu câmpul magnetic de excitație. Turația se reglează prin varierea tensiunii aplicată motorului până la valoarea nominală a tensiunii, iar turații mai mari se obțin prin slăbirea câmpului de excitație. Ambele metode vizează o tensiune variabilă ce poate fi obținută folosind un generator de curent continuu (grup Ward-Leonard), prin inserierea unor [rezistoare](#) în circuit sau cu ajutorul electronicii de putere ([redresoare](#) comandate, [choppere](#))



Autori lucrare :
URSU VLAD
VOINICIUC CONSTANTIN

coordonator: prof. Dănuț Hăilă
Palatul Copiilor - Botoșani

PRINȚUL VINH SAN, PRIMUL RADIOAMATOR AL INSULEI RÉUNION

de Jean-François Rodriguez-Nadal, F4FUC

În timpul celui de al doilea Război mondial insula Réunion era majoritar pétainistă. (*Mareșalul Philippe Pétain a condus Franța între 1940 și 1944, în timpul ocupației germane. Datorită acțiunilor sale colaboraționiste ca șef al așa-numitului "regim de la Vichy" a fost condamnat după încheierea războiului la moarte pentru trădare, pedeapsă comutată de generalul de Gaulle la închisoare pe viață. Pétainismul s-a încetățenit ca un termen peiorativ folosit pentru definirea unui anumit tip de politică reacționară - nota mea, YO4PX).*

În noiembrie 1942, ca urmare a sosirii la Saint-Denis a vasului "Léopard" aparținând Forțelor navale ale Franței libere, insula s-a alăturat generalului de Gaulle și lumii libere. Această raliere nu ar fi fost posibilă fără existența Rezistenței. Ea era formată doar din câteva persoane. Printre ele s-a numărat și prințul Vinh San. El a marcat istoria țării sale, a insulei Réunion și a radioamatorismului.

Prințul Vinh San s-a născut la 3 august 1899 în Vietnam, ca descendent direct al prestigiosului împărat Gia Long. Nu are decât 8 ani când accede la tron. Tatăl său, destituit de autoritățile coloniale franceze, este constrâns să abdice în favoarea sa. Însăunat la tron în 5 septembrie 1907 sub numele dinastic de Duy Tan, prințul Vinh San a fost un conducător de stat iubit de poporul său. Domnia sa (1907-1916) a fost marcată de numeroase evenimente legate de emanciparea țării sale Annam, și mai ales de revolta din 1916 împotriva Protectoratului francez.



În vârstă de 16 ani, fiind conducătorul acestei rebeliuni, tânărul împărat este detronat, arestat și deportat pe insula Réunion. Acesta este debutul unui exil forțat pentru prinț. Începe o nouă viață. Acest om dornic de libertate și-a asumat în totalitate cetățenia pământului care i-a oferit găzduire. Pe această insulă pierdută în imensitatea Oceanului Indian împăratul detronat a dus o existență discretă, departe de țara sa natală. Pasionat de vioară, poezie, sport și radioelectricitate, el întreține în St.Denis un magazin de

reparații pentru aparatura TFF. Prințul Vinh San devine primul radioamator al insulei cu indicativul FR8VX. Această pasiune pentru radio a contribuit la angajarea sa în forțele Franței libere. A fost primul care a auzit apelul generalului de Gaulle în data de 18 iunie 1940. Datorită recepțiilor sale clandestine el a retransmis pe insulă informațiile provenite din exterior și a putut comunica cu aliații. În ciuda celor 24 ani de exil acest om antifascist s-a raliat generalului de Gaulle încă din iunie 1940.

Datorită acțiunilor sale în Rezistență a fost încarcerat în St.Denis, dar a fost eliberat peste o lună. Materialul său radio a fost confiscat, dar a reușit să-și reconstruiască o stație de avarie. Din momentul ralierei insulei Réunion la Franța liberă în noiembrie 1942 Vinh San s-a îmbarcat ca radiotelegrafist pe vasul "Léonard".

El a continuat lupta până în Germania și la sfârșitul celui de al doilea Război mondial i s-au decernat numeroase medalii militare. În 16 decembrie 1945 prințul Nguyen Phuoc Vinh San, ultimul împărat legitim al Annam-ului, dispăre într-un tragic și misterios accident de avion în Oubangui-Chan (Ciad), în inima junglei africane. Avea 45 de ani.

În 1987, prin dorința copiilor săi și a ajutorului important acordat de președintele Jacques Chirac rămășițele pământești ale împăratului Duy Tan au fost exhumate și transportate în Hue, Vietnam. Evenimentul a fost marcat printr-o impresionantă ceremonie, acum Duy Tan odihnește lângă strămoșii săi. A fost detronat în 1916, dar nu a abdicat vreodată, astfel că rămâne ultimul împărat al Annam-ului.

Vă invit să consultați [saitul](#) dedicat prințului Vinh San. Veți avea ocazia de a face o călătorie în trecut și veți descoperi destinul extraordinar al acestui prinț, primul radioamator al insulei Réunion. Țin să mulțumesc în special domnului Claude Vinh San, fiul prințului Vinh San, pentru permisiunea de a publica acest articol.

(Traducere de Francisc Grünberg, YO4PX)

(Traducerea are la bază articolul în [limba](#) franceză publicat în numărul 7 al revistei electronice HAM-MAG. Mulțumiri pentru amabila aprobare a lui Vincent Faucheux, F5SLD. Detalii privind modalitatea de abonare la această publicație gratuită pot fi găsite la <http://www.radioamator.ro/dxcc/mozaic.php>)



Articol preluat din revista :
YO/HD Antena



Sesiunea de comunicări științifice

ORȘOVA Iunie 2008

Microcontrolere

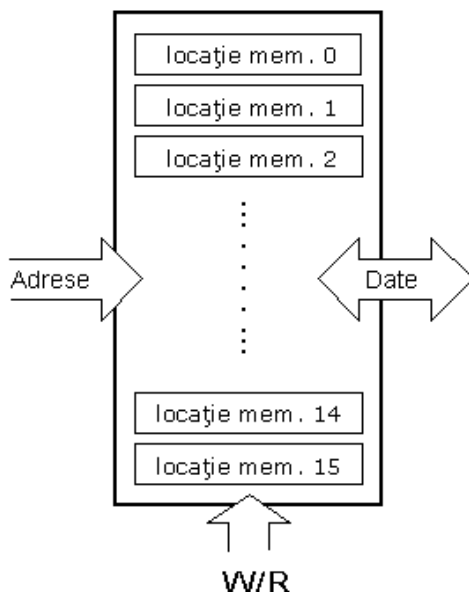
Microcontrolere contra Microprocesoare

Microcontrolerul diferă de un microprocesor în multe feluri. În primul rând și cel mai important este funcționalitatea sa. Pentru a fi folosit, unui microprocesor trebuie să i se adauge alte componente ca memorie, sau componente pentru primirea și trimiterea de date. Pe scurt, aceasta înseamnă că microprocesorul este inima calculatorului. Pe de altă parte, microcontrolerul este proiectat să fie toate acestea într-unul singur. Nu sunt necesare alte componente externe pentru aplicarea sa pentru că toate perifericele necesare sunt deja incluse în el. Astfel, economisim timpul și spațiul necesare pentru construirea de aparate.

1 Unitatea de memorie

Memoria este o parte a microcontrolerului a cărei funcție este de a înmagazina date.

Cel mai ușor mod de a explica este de a-l descrie ca un dulap mare cu multe sertare. Dacă presupunem că am marcat sertarele într-un asemenea fel încât să nu fie confundate, oricare din conținutul lor va fi atunci ușor accesibil. Este suficient să se știe desemnarea sertarului și astfel conținutul lui ne va fi cunoscut în mod sigur.

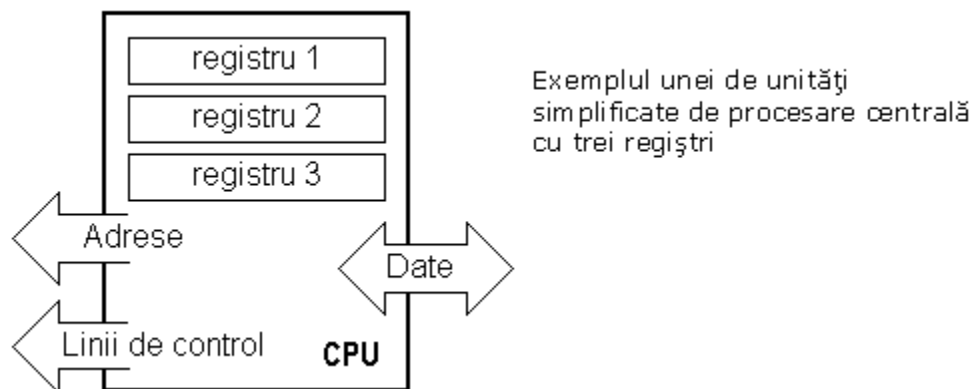


Exemplul unui model simplificat de unitate de memorie. Pentru o intrare specifică obținem o ieșire corespunzătoare. Linia R/W determină dacă citim din sau scriem în memorie.

Componentele de memorie sunt exact așa. Pentru o anumită intrare obținem conținutul unei anumite locații de memorie adresate și aceasta este totul. Două noi concepte ne sunt aduse: adresarea și locația de memorie. Memoria constă din toate locațiile de memorie, și adresarea nu este altceva decât selectarea uneia din ele. Aceasta înseamnă că noi trebuie să selectăm locația de memorie la un capăt, și la celălalt capăt trebuie să așteptăm conținutul acelei locații. În afară de citirea dintr-o locație de memorie, memoria trebuie de asemenea să permită scrierea în ea. Aceasta se face prin asigurarea unei linii adiționale numită linie de control. Vom desemna această linie ca R/W (citește /scrie). Linia de control este folosită în următorul fel: dacă $r/w=1$, se face citirea, și dacă opusul este adevărat atunci se face scrierea în locația de memorie. Memoria este primul element, dar avem nevoie și de altele pentru ca microcontrolerul nostru să funcționeze.

2 Unitatea de procesare centrală

Să adăugăm alte 3 locații de memorie pentru un bloc specific ce va avea o capacitate incorporată de înmulțire, împărțire, scădere și să-i mutăm conținutul dintr-o locație de memorie în alta. Partea pe care tocmai am adăugat-o este numită "unitatea de procesare centrală" (CPU). Locațiile ei de memorie sunt numite regiștri.

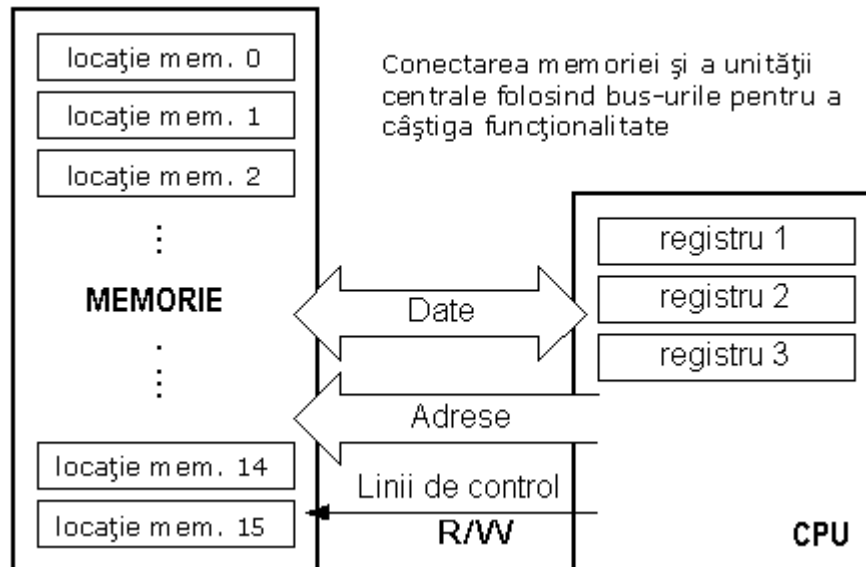


Exemplul unei de unități
simplificate de procesare centrală
cu trei regiștri

Regiștrii sunt deci locații de memorie al căror rol este de a ajuta prin executarea a variate operații matematice sau a altor operații cu date oriunde se vor fi găsit datele. Să privim la situația curentă. Avem două entități independente (memoria și CPU) ce sunt interconectate, și astfel orice schimb de informații este ascuns, ca și funcționalitatea sa. Dacă, de exemplu, dorim să adăugăm conținutul a două locații de memorie și întoarcem rezultatul înapoi în memorie, vom avea nevoie de o conexiune între memorie și CPU. Mai simplu formulat, trebuie să avem o anumită "cale" prin care datele circulă de la un bloc la altul.

3 Bus-ul

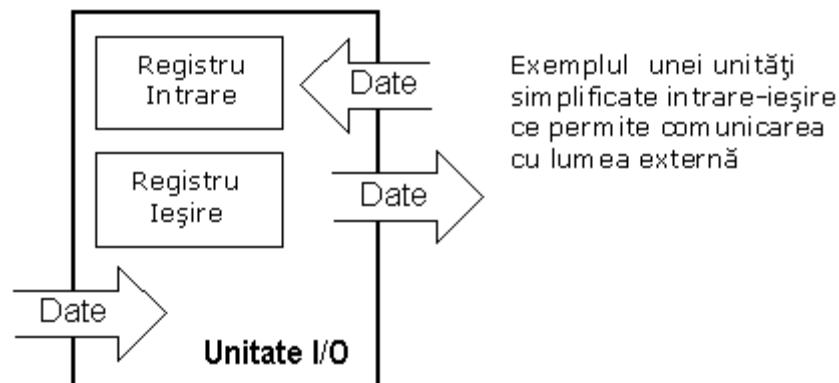
Calea este numită "bus"- magistrală. Fizic, el reprezintă un grup de 8, 16, sau mai multe fire. Sunt două tipuri de bus-uri: bus de adresă și bus de date. Primul constă din atâtea linii cât este cantitatea de memorie ce dorim să o adresăm, iar celălalt este atât de lat cât sunt datele, în cazul nostru 8 biți sau linia de conectare. Primul servește la transmiterea adreselor de la CPU la memorie, iar cel de al doilea la conectarea tuturor blocurilor din interiorul microcontrolerului.



În ceea ce privește funcționalitatea, situația s-a îmbunătățit, dar o nouă problemă a apărut de asemenea: avem o unitate ce este capabilă să lucreze singură, dar ce nu are nici un contact cu lumea de afară, sau cu noi! Pentru a înlătura această deficiență, să adăugăm un bloc ce conține câteva locații de memorie al căror singur capăt este conectat la bus-ul de date, iar celălalt are conexiune cu liniile de ieșire la microcontroler ce pot fi văzute cu ochiul liber ca pini la componenta electronică.

4 Unitatea intrare-ieșire

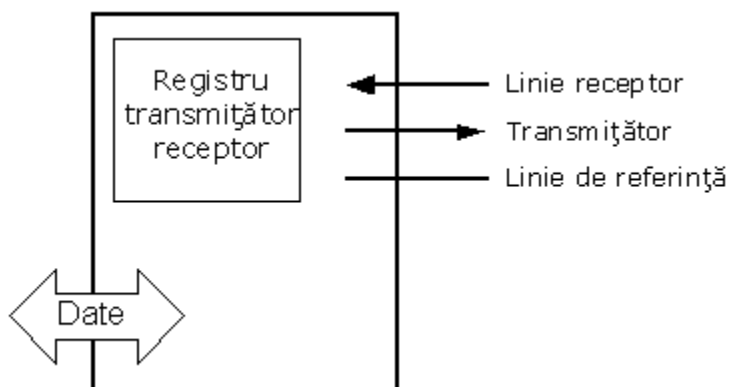
Aceste locații ce tocmai le-am adăugat sunt numite "porturi". Sunt diferite tipuri de porturi: intrare, ieșire sau porturi pe două-căi. Când se lucrează cu porturi, mai întâi de toate este necesar să se aleagă cu ce port urmează să se lucreze, și apoi să se trimită date la, sau să se ia date de la port.



Când se lucrează cu el portul se comportă ca o locație de memorie. Ceva este pur și simplu scris în sau citit din el, și este posibil de a remarca ușor aceasta la pini microcontrolerului.

5 Comunicația serială

Cu aceasta am adăugat la unitatea deja existentă posibilitatea comunicării cu lumea de afară. Totuși, acest mod de comunicare are neajunsurile lui. Unul din neajunsurile de bază este numărul de linii ce trebuie să fie folosite pentru a transfera datele. Ce s-ar întâmpla dacă acestea ar trebui transferate la distanță de câțiva kilometri? Numărul de linii înmulțit cu numărul de kilometri nu promite costuri eficiente pentru proiect. Nu ne rămâne decât să reducem numărul de linii într-un așa fel încât să nu scădem funcționalitatea. Să presupunem că lucrăm doar cu 3 linii, și că o linie este folosită pentru trimiterea de date, alta pentru recepție și a treia este folosită ca o linie de referință atât pentru partea de intrare cât și pentru partea de ieșire. Pentru ca aceasta să funcționeze, trebuie să stabilim regulile de schimb ale datelor. Aceste reguli sunt numite protocol. Protocolul este de aceea definit în avans ca să nu fie nici o neînțelegere între părțile ce comunică una cu alta. De exemplu, dacă un om vorbește în franceză, și altul vorbește în engleză, este puțin probabil că ei se vor înțelege repede și eficient unul cu altul. Să presupunem că avem următorul protocol. Unitatea logică "1" este setată pe linia de transmisie până ce începe transferul. Odată ce începe transferul, coborâm linia de transmisie la "0" logic pentru o perioadă de timp (pe care o vom desemna ca T), așa că partea receptoare va ști că sunt date de primit, așa că va activa mecanismul ei de recepție. Să ne întoarcem acum la partea de transmisie și să începem să punem zero-uri și unu-uri pe linia de transmisie în ordinea de la un bit a celei mai de jos valori la un bit a celei mai de sus valori. Să lăsăm ca fiecare bit să rămână pe linie pentru o perioadă de timp egală cu T, și la sfârșit, sau după al 8-lea bit, să aducem unitatea logică "1" înapoi pe linie ce va marca sfârșitul transmisiei unei date. Protocolul ce tocmai l-am descris este numit în literatura profesională NRZ (Non-Return to Zero).



Unitatea serială folosită pentru a trimite date, dar numai prin trei linii

Pentru că avem linii separate de recepție și de transmitere, este posibil să recepționăm și să transmitem date (informații) în același timp. Blocul așa numit full-duplex mode ce permite acest mod de comunicare este numit blocul de comunicare serială. Spre deosebire de transmisia paralelă, datele sunt mutate aici bit cu bit, sau într-o serie de biți, de unde vine și numele de comunicație serială. După recepția de date trebuie să le citim din locația de transmisie și să le înmagazinăm în memorie în mod opus transmiterii unde procesul este invers. Datele circulă din memorie prin bus către locația de trimitere, și de acolo către unitatea de recepție conform protocolului.

Va continua...

Autor : Toth Erwin
cl. a XI - a Liceul Teoretic.

ADRESE DE PALATE SI CLUBURI ALE COPIILOR**SATU-MARE**

PALATUL COPIILOR SATU MARE Adresa: Bd Traian, Nr. 18-20, SATU MARE 3900, Telefon: 061.768835;061.768290 CLUBUL ELEVILOR CAREI Adresa: 1 Decembrie 1918, Nr. 5,CAREI 3825, Telefon: 061.861699 CLUBUL ELEVILOR TASNAD Adresa: Lacrimioarelor, Nr. 35, TASNAD 3844, Telefon: 061.825843

SIBIU

PALATUL COPIILOR SI ELEVILOR Adresa: Constitutiei, Nr. 2, SIBIU 2400, Telefon: 069.217655 CLUBUL ELEVILOR AVRIG Adresa: Horea, Nr. 18, AVRIG 2417, Telefon: 069.523465 CLUBUL COPIILOR SI ELEVILOR CISNADIE Adresa: Magurii, Nr. 93, CISNADIE 2437, Telefon: 069.561746 CLUBUL COPIILOR TALMACIU Adresa: Pietii, Nr. 12, TALMACIU 2418, Telefon: 069.555453 Centrul Local "Hermannstadt" - Telefoane: 004-0744-875-462 ; 004-0269- 207-069 ; Fax 207-071

SUCEAVA

CLUBUL COPIILOR SI ELEVILOR CIMPULUNG MOLDOVENESC Adresa: 30 Decembrie, Nr. 3, CIMPULUNG MOLDOVENESC, 5950, Telefon:030.311593 CLUBUL COPIILOR SI ELEVILOR satul de vacanta CIMPULUNG MOLDOVENESC Adresa: Pta Daciei, Nr. 5,CIMPULUNG MOLDOVENESC, 5950, Telefon: 030.312196 CLUBUL COPIILOR SI ELEVILOR FALTICENI Adresa: Republicii, Nr. 280, FALTICENI, 5750, Telefon: 030.542472 CLUBUL COPIILOR SI ELEVILOR GURA HUMORULUI Adresa: Avram Iancu, Nr. 1, GURA HUMORULUI, 5900, Telefon: 030.230804 CLUBUL COPIILOR SI ELEVILOR RADAUTI Adresa: Bogdan Voda, Nr. 9, RADAUTI 5875, Telefon: 030.561925

TELEORMAN

CLUBUL SCOLARILOR ALEXANDRIA Adresa: Alexandru Colfescu, Nr. 24, , ALEXANDRIA 700, Telefon: 047.312633 CLUBUL COPIILOR SI ELEVILOR ROSIORI DE VEDE Adresa: Sfintul Teodor, Nr. 16 , ROSIORI DE VEDE 600, Telefon: 047.461430 CLUBUL COPIILOR SI ELEVILOR TURNU MAGURELE Adresa: Grivitei, Nr. 5, , TURNU MAGURELE 750, Telefon: 047.416440 CLUBUL COPIILOR SI ELEVILOR ZIMNICEA Adresa: Mihai Viteazul, Nr. 1, ZIMNICEA 783, Telefon: 047.368641

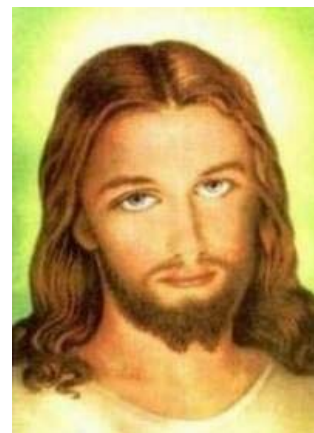
TIMIS

PALATUL COPIILOR TIMISOARA Adresa: Bd Revolutia 1989, Nr. 20, TIMISOARA 1900, Telefon: 056.203744 CLUBUL ELEVILOR SI COPIILOR JIMBOLIA Adresa: Tudor Vladimirescu, Nr. 94, JIMBOLIA 1953, Telefon: 056.360875

TULCEA

PALATUL COPIILOR SI ELEVILOR TULCEA Adresa: Dobrogeanu Gherea, Nr. 4, TULCEA 8800, Telefon: 040.510449; 040.517109; 040.513457 PALATUL COPIILOR SI ELEVILOR gradina botanica Bididia Adresa: Sos Tulcea Malcoci, Nr. Km 1, TULCEA 8800, Telefon: 040.514146 CLUBUL ELEVILOR BABADAG Adresa: Mihai Viteazu, Nr. 19, BABADAG 8845, Telefon: 040.561937 CLUBUL ELEVILOR MACIN Adresa: Republicii, Nr. 6, , MACIN 8885, Telefon: 040.571458

INTERVIU CU DUMNEZEU...



« **-Ai vrea sa-mi iei un interviu, deci...** zise Dumnezeu.

-Daca ai timp... i-am raspuns. Dumnezeu a zambit.

-Timpul meu este eternitatea....Ce intrebari ai vrea sa-mi pui?

-Ce te surprinde cel mai mult la oameni ?

Dumnezeu mi-a raspuns :

- **faptul ca se plictisesc din copilarie, se grabesc sa creasca... iar apoi tanjesc iar sa fie copii ;**
- **ca isi pierd sanatatea pentru a face bani...iar apoi isi pierd banii spre a-si recapata sanatatea ;**
- **faptul ca se gandesc cu teama la viitor si uita prezentul, iar astfel nu traiesc nici prezentul nici viitorul ;**
- **ca traiesc ca si cum nu ar muri niciodata si mor ca si cum nu ar fi trait.**

Dumnezeu mi-a luat mana si am stat tacuti un timp. Apoi am intrebat :

Ca parinte, care ar fi cateva dintre lectiile de viata pe care ai dori sa le invete copiii tai ?

Dumnezeu mi-a raspuns :

- **sa invete ca dureaza doar cateva secunde sa deschida rani profunde in inima celor pe care ii iubesc... si ca dureaza mai multi ani pentru ca acestea sa se vindece ;**
- **sa invete ca un om bogat nu este acela care are cel mai mult, ci acela care are nevoie de cel mai putin ; sa invete ca exista oameni care ii iubesc dar pur si simplu nu stiu sa-si exprime sentimentele ;**
- **sa invete ca doi oameni se pot uita la acelasi lucru si ca pot sa-l vada in mod diferit ;**
- **sa invete ca nu este suficient ca sa ii ierte pe ceilalti si ca, de asemenea, trebuie sa se ierte pe ei insisi.**
- **Multumesc, pentru timpul acordat... am zis umil.**
- **Ar mai fi ceva , ce ai dori ca oamenii sa stie ?**

Dumnezeu m-a privit zambind si a spus :

- **Doar faptul ca sunt aici, intotdeauna... «**



Copiii invata ceea ce traiesc !

Dorothy Law Nolte

- Daca traiesc in critica si cicalaia,** copiii invata sa condamne.
- Daca traiesc in ostilitate,** copiii invata sa fie agresivi.
- Daca traiesc in teama,** copiii invata sa fie anxiosi.
- Daca traiesc inconjurati de mila,** copiii invata autocompatimirea.
- Daca traiesc inconjurati de ridicol,** copiii invata sa fie timizi.
- Daca traiesc in gelozie,** copiii invata sa simta invidia.
- Daca traiesc in rusine,** copiii invata sa se simta vinovati.
- Daca traiesc in incurajare,** copiii invata sa fie incurajatori.
- Daca traiesc in toleranta,** copiii invata rabdarea.
- Daca traiesc in lauda,** copiii invata pretuirea.
- Daca traiesc in acceptare,** copiii invata sa iubeasca.
- Daca traiesc in aprobare,** copiii invata sa se pretuiasca pe sine.
- Daca traiesc impartind cu ceilalti,** copiii invata generozitatea.
- Daca traiesc in onestitate,** copiii invata respectul pentru adevar.
- Daca traiesc in corectitudine,** copiii invata sa fie drepti.
- Daca traiesc in bunavointa si consideratie,** copiii invata respectul.
- Daca traiesc in siguranta,** copiii invata sa aiba incredere in ei si in ceilalti.
- Daca traiesc in prietenie,** copiii invata ca e placut sa traiesti pe lume.

Mesajul acesta poate salva viata unei persoane...

O poveste cu folos: In timpul unei petreceri, una dintre invitate se impiedica si cade. Persoana in cauza ii asigura pe cei din jur ca nu este nici-o problema si ca se simte bine (ceilalti participanti la petrecere erau gata sa cheme ambulanta) si ca ea doar a alunecat pe o piatra avind pantofi noi.

Prietenii au ajutat-o sa se ridice si i-au oferit o noua portie de mancare – ea avea un pic de ameteala, dar se hotari sa continue ca si cind nu s-ar fi intimplat nimic.

Dupa petrecere suna sotul doamnei si ii anunta ca a fost dusa la spital - (la ora 6:00 era decedata). In timpul petrecerii avusese o comotie cerebrala!

Daca sotul si prietenii ar fi stiut cum se manifesta o comotie cerebrala, ar mai fost probabil inca in viata.

Dureaza numai un minut sa citesti urmatoarele si poti salva o viata:

Un neurolog confirma ca daca este contactat in primele trei ore el poate sa reduca efectul unei hemoragii cerebrale, sau al unei tromboze, asa numitul “stroke“

Neurologul sustine ca totul este sa recunosti si sa pui diagnosticul de stroke in primele trei ore.

CUM POATE FI IDENTIFICAT UN STROKE ?

Adesea este foarte greu sa identifici simptomul unei hemoragii, sau a unei tromboze la creier. Aceasta dificultate poate fi din pacate fatala. Victima poate avea urmari irecuperabile in urma unui stroke

Doctorii au cazut de acord asupra unei metode de a descoperi un stroke prin a pune trei intrebari simple:

1. * Roaga bolnavul sa: **ZIMBEASCA.**
2. * Roaga bolnavul sa : **RIDICE AMBELE BRATE.**
3. * Roaga bolnavul sa : **FORMULEZE O PROPOZITIE SIMPLA**, coerenta (de ex “Astazi straluceste soarele”).

Daca ii este greu sa raspunda la una din aceste intrebari, **cheama de urgenta ambulanta** si descrie simptomele

Doctorii care au gasit aceste metode simple prin care oricine poate constata la un bolnav probleme cu muschii fetei, ai bratelor si greutatea in vorbire, roaga pe toti sa invete aceste amanunte. In acest fel puteti ajuta in diagnoza si tratamentul de stroke si puteti evita afectiuni ale creierului.

Fii un prieten bun si raspindeste aceste informatii prietenilor tai! Le poti salva viata!

Dupa un mesaj de la Shalom, 4Z4BS – ISRAEL



Articol preluat din revista :
YO/HD Antena



REVISTĂ NOASTRĂ SE DISTRIBUIE DEJA ȘI ÎN JUDEȚELE :

CLUJ, MEHEDINȚI, OLT, PRAHOVA, BOTOȘANI, GALAȚI, TIMIȘ, CARAȘ-SEVERIN, SUCEAVA, HARGHITA, GORJ, ALBA , ARAD și BUCUREȘTI

DISPONIBIL ȘI PE INTERNET ... www.yo2kqk.kovacsfam.ro
[www didactic.ro](http://www.didactic.ro)

În numărul următor :

- Reportaje
- Internet
- Radioamatorism
- Curiozități
- Fotografie digitala
- Sfaturi practice, rețete...

... și multe articole scrise de elevi..

Pentru abonamente contactați prof. **Kovacs Imre – YO2LTF** de la Clubul Copiilor Petroșani, Str. Timișoarei, nr. 6 ,cod postal 332015

SAU

Telefon 0741013296

SAU

Email: yo2kqk2000@yahoo.com

Prețul unui abonament [**revista printată color**] pe anul 2008 este de 20 lei, taxe poștale incluse.

GRATIS : www.yo2kqk.kovacsfam.ro in format pdf.